



Règlement – Cahier des charges

Championnat régional par équipes

Cibles 3D

1. CONSTITUTION DES EQUIPES

Le présent document constitue le règlement et cahier des charges en vue du championnat régional par équipes sur Cibles 3D.

Le championnat régional par équipes est ouvert aux équipes constituées :

- De 3 archers
 - o d'un même club ou de clubs différents,
 - o masculins et féminins, masculins ou féminins.

2. COMPOSITION DE L'EQUIPE CIBLES 3D

L'équipe Cibles 3D, composée de trois archers, **doit** comprendre les trois armes différentes soient :

- o 1 arc nu ou un arc chasse,
- o 1 arc droit,
- o 1 arc à poulies nu ou un arc tir libre.

L'équipe Cibles 3D est constituée de 3 archers tirant du piquet bleu ou du piquet rouge et de catégories d'âge suivantes

Cadets, Junior, Sénior 1, Sénior 2, Sénior 3 (Toutes armes).

L'équipe comprend 3 archers et un capitaine d'équipe (En l'absence de capitaine d'équipe, un archer tireur assurera cette fonction).

Tous les membres de l'équipe (archers et capitaine) porteront une tenue, complète et identique, du club des archers si les archers sont du même club ou d'une tenue choisie par l'équipe. Celles-ci seront conformes aux règles de tir à l'arc pour les compétitions officielles en parcours.

3. PRINCIPE DE SELECTION

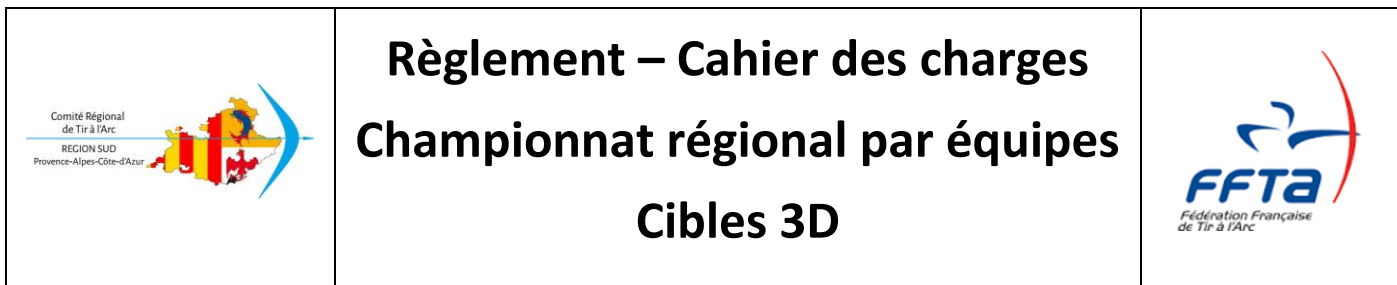
La sélection au championnat régional par équipe est ouverte à toutes les équipes respectant les règles exposées en § 1 et §2, dans et hors région Sud Provence Alpes Côte d'Azur.

Le nombre maximal d'équipes sélectionnables est de 24. Les équipes constituées entièrement d'archers de la région Sud Provence Alpes Côte d'Azur, sont retenues prioritairement.

La liste des équipes inscrites, sera consultable sur le site du Comité régional – Commission parcours.

Les phases finales seront ouvertes aux 24 équipes et se dérouleront en duels selon le classement aux points à l'issue de la phase de classement.

Le championnat régional sera maintenu si le nombre d'équipes sélectionnées et participantes est supérieur ou égal à 12.



4. DEROULEMENT DU CHAMPIONNAT REGIONAL PAR EQUIPES- CIBLES 3D

Le championnat se déroule sur une journée avec une phase de classement, le matin et des phases éliminatoires et finales l'après-midi ou à l'issue de la phase de classement.

La liste des équipes sélectionnées, établie en amont du championnat régional entraîne l'attribution de dossards pour les archers de l'équipe, sur lesquels sont mentionnés le numéro et le nom de l'équipe.

Le dossard est attribué et conservé pendant l'ensemble des tirs du championnat régional.

Une cible 3D de groupe 3 ou de groupe 4, est placée en fin de boucle pour les tirs de barrage. Elle sera positionnée afin d'être visible par le public.

5. TABLEAU DE CLASSEMENT

Le tableau de classement des équipes est établi à partir du score obtenu par chaque équipe de club à l'issue du tir de classement sur 12 cibles.

Chaque peloton est constitué de 2 équipes de club. Si le nombre d'équipes sélectionnées est impair, l'équipe située en dernière place de la sélection, effectuera son tir de classement accompagnée d'un marqueur/chronométrateur.

Le départ des pelotons est effectué en simultané.

Les chronométrateurs au nombre de 12 au maximum seront :

1. Des membres de l'organisation ou des bénévoles formés au chronométrage
2. Des arbitres fédéraux.

Les dépassements de temps seront consignés au dos de la feuille de marque de l'équipe sanctionnée en indiquant :

- Le temps de tir,
- Le numéro de la cible.

Dans la situation 1, la sanction sera traitée au greffe par un arbitre fédéral titulaire de l'option Cible 3D.

Dans la situation 2, la sanction sera traitée par l'arbitre fédéral.

Départage des égalités

Afin d'établir le tableau des duels (phases éliminatoires), les égalités de score seront levées comme suit :

- Au nombre de 11, puis au nombre de 10, si l'égalité persiste :
 - o Au meilleur score de l'arc droit, si l'égalité persiste :
 - Au meilleur score de l'arc nu (/arc chasse), si l'égalité persiste :
 - Au tirage au sort.

6. TABLEAU DES DUELS

Toutes les équipes sont sélectionnées pour le tour 1 des duels. Le tableau des duels et le podium sont établis selon le nombre d'équipes participantes. Ce nombre varie de **12** (minima pour le maintien du Championnat Régional) et **24** (maximum d'équipes sélectionnables). Les tableaux sont présentés en annexe 2.

Le départ est simultané.



Règlement – Cahier des charges

Championnat régional par équipes

Cibles 3D

6.1 Tour 1 : 8 cibles

Le premier tour de duels se déroule sur une boucle de 8 cibles :

- 2 de groupe 1 ; 2 de groupe 2 ; 2 de groupe 3 ; 2 de groupe 4.

6.2 Tours suivants : 4 cibles

Les tours après le tour 1, se déroulent sur une boucle de 4 cibles.

- 1 de groupe 1 ; 1 de groupe 2 ; 1 de groupe 3 ; 1 de groupe 4.

7. FEUILLES DE MARQUES

Les feuilles de marques sont présentées en Annexe 1.

8. EQUIPE CHAMPIONNE REGIONALE PAR EQUIPE - CIBLES 3D

L'équipe vainqueur à l'issue des phases finales est déclarée Championne Régionale de tir *Cibles 3D* par équipes. Ce titre sera attribué à l'équipe composée de 3 archers licenciés en région Sud PACA.

9. MISE ET RECOMPENSES

La participation lors de l'inscription des équipes au CR par équipe sera au profit du club organisateur support au Championnat Régional 3D par équipe. Le tarif de l'engagement de l'équipe est fixé à 30 euros

Les récompenses aux 3 premières équipes seront fournies par le Comité Régional.

Une aide financière du comité régional au club support au CR, sera attribué.

En annexe 1, sont présentés l'aménagement du terrain et les conditions de tir par équipes

Annexe 1 : Aménagement du terrain et conditions de tir par équipes

	<u>Phase de classement</u> Cibles 3D	<u>Phases éliminatoires et finales</u> Cibles 3D
Terrain	<p>12 cibles 3D dont :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 de groupe 1 - 3 de groupe 2 - 4 de groupe 3 - 3 de groupe 4 <p>Les photographies des différents gibiers doivent être affichées globalement au greffe ou au piquet d'attente au choix de l'organisateur.</p>	<p>8 cibles 3D (1^{er} round) dont :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 de groupe 1 - 2 de groupe 2 - 2 de groupe 3 - 2 de groupe 4 <p>Les photographies des différents gibiers doivent être affichées globalement au greffe ou au piquet d'attente au choix de l'organisateur.</p>
	<p>Le choix des cibles et des distances est laissé à l'initiative de l'organisateur</p>	<p>Le choix des cibles et des distances est laissé à l'initiative de l'organisateur</p>
	<p>Fourchette de distance :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pas rouge : 10 à 45m • Pas bleu : 5 à 30m • Piquet bleu : fourchette de 245 à 260 m • Piquet rouge : fourchette de 315 à 335 m 	<p>Déroulement du tir en round</p> <p>8 Cibles 3D – Tour 1: (2 boucles de 4 cibles 3D possibles)</p> <p>4 Cibles 3D pour les tours suivants</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 de groupe 1 - 1 de groupe 2 - 1 de groupe 3 - 1 de groupe 4 <p>Fourchettes de distances, identiques au tir de classement</p>
	<p>Peloton de 2 équipes</p> <p>Les cibles positionnées dans une fourchette de 5 à 20 m seront doublées</p>	<p>Peloton de 2 équipes</p> <p>Les cibles positionnées dans une fourchette de 5 à 20 m seront doublées</p>
Tir	<p><u>Phase de classement</u> :</p> <p>Chaque archer de l'équipe tire 2 flèches. Le temps alloué pour l'équipe est de 3 mn.</p> <p>Pas d'ordre de tir entre les archers de l'équipe</p>	<p><u>Phases éliminatoires et finales</u> :</p> <p>Chaque archer de l'équipe tire 1 flèche. Le temps alloué pour l'équipe est de 2 mn.</p> <p>Pas d'ordre de tir entre les archers de l'équipe</p>
		<p><u>Tir de barrage</u> :</p> <p>Chaque archer de l'équipe tire 1 flèche. Le temps alloué pour l'équipe est de 2 mn.</p> <p>Cible 3D pour les tirs de barrage à placer en fin de tour</p>



Annexe 2 : Feuilles de marques

<i>logo club</i>		Championnat Régional Cibles 3D par équipes Tir de classement - 12 cibles							
		Equipe n° :						Cible de départ	
Cible N°	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Flèche 4	Flèche 5	Flèche 6	Total	Cumul	Nb 11 :
1									
2									Nb 10 :
3									
4									Nb 8 :
5									
6									Nb 5 :
7									
8									Nb M :
9									
10									Total :
11									
12									

<i>logo club</i>		Championnat Régional Cibles 3D par équipes de clubs Tir de classement							
		Equipe n° :							
Cible N°	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Flèche 4	Flèche 5	Flèche 6	Total	Cumul	Nb 11 :
1									
2									Nb 10 :
3									
4									Nb 8 :
5									
6									Nb 5 :
7									
8									Nb M :
9									
10									Total :
11									
12									

		Marqueurs		
Capitaine d'équipe n°			Capitaine d'équipe n°	

Annexe 2 : Feuilles de marques

<i>logo club</i>	Tour 1 8 cibles			Cible de départ	<i>logo club</i>	Tour 1 8 cibles			
Equipe n° :			Gagnant	Perdant	Equipe n° :			Gagnant	Perdant

Cible N°	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total	Cumul
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
				Total	



Cible N°	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total	Cumul
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
				Total	

Capitaine d'équipe n°

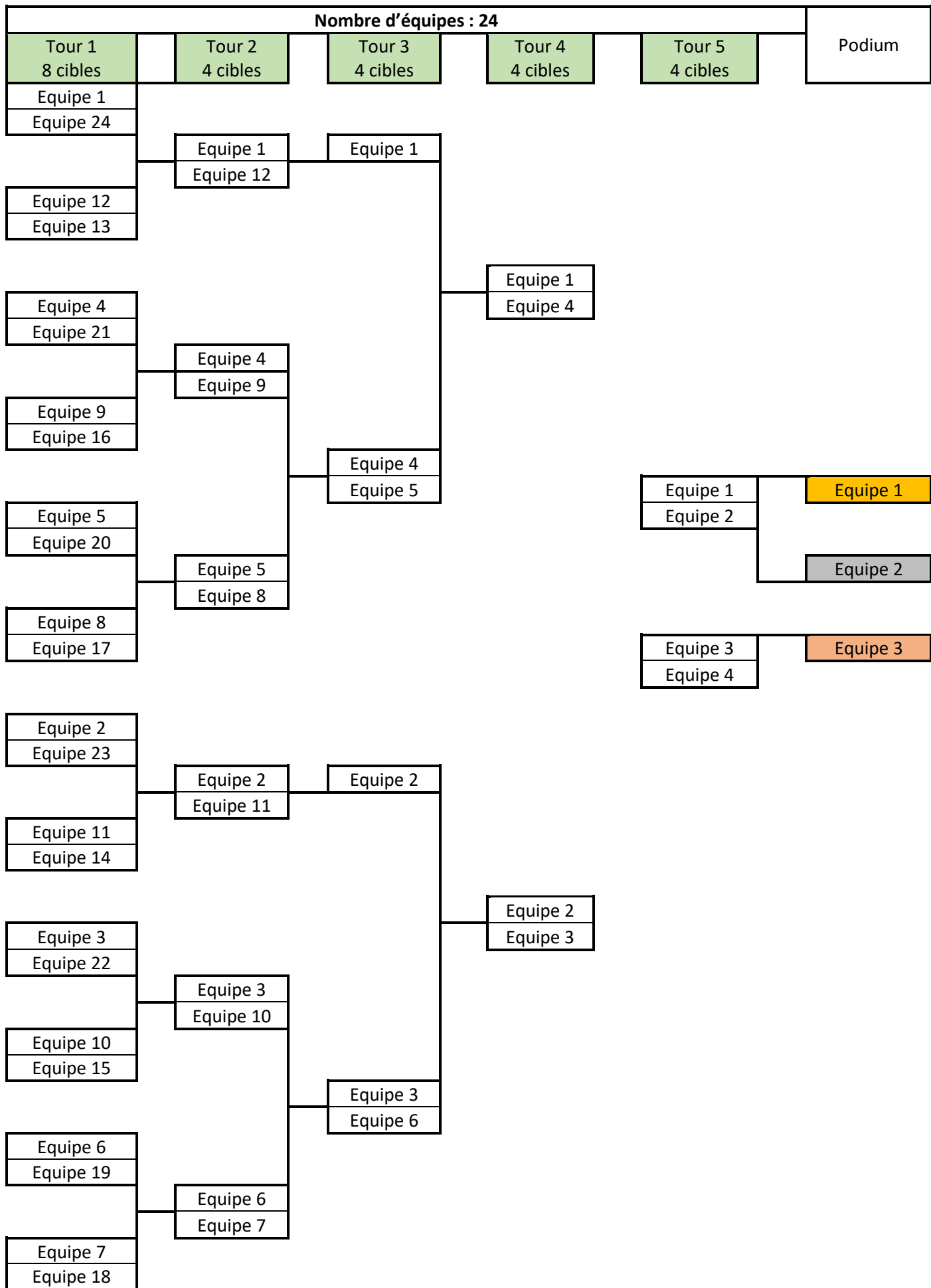
Résultats barrage

Capitaine d'équipe n°

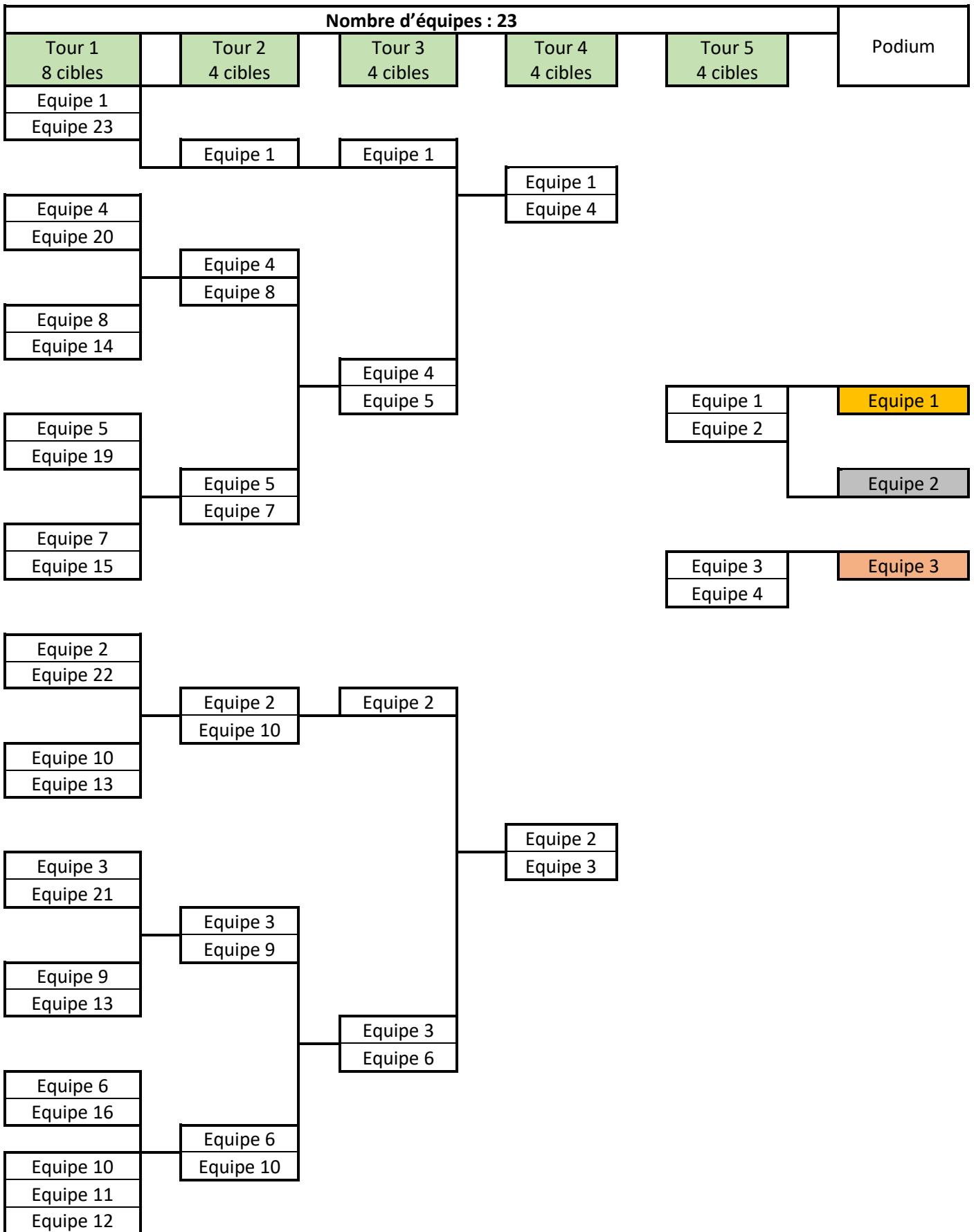
Annexe 2 : Feuilles de marques

<i>logo club</i>	Tour 4 cibles			Cible de départ	<i>logo club</i>	Tour 4 cibles								
Equipe n° :			Gagnant	Perdant	Equipe n° :			Gagnant	Perdant					
Cible N°	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total	Cumul	Cible N°	Flèche 1	Flèche 2	Flèche 3	Total	Cumul			
1						1								
2						2								
3						3								
4						4								
				Total						Total				
Capitaine d'équipe n°					Résultats barrage					Capitaine d'équipe n°				

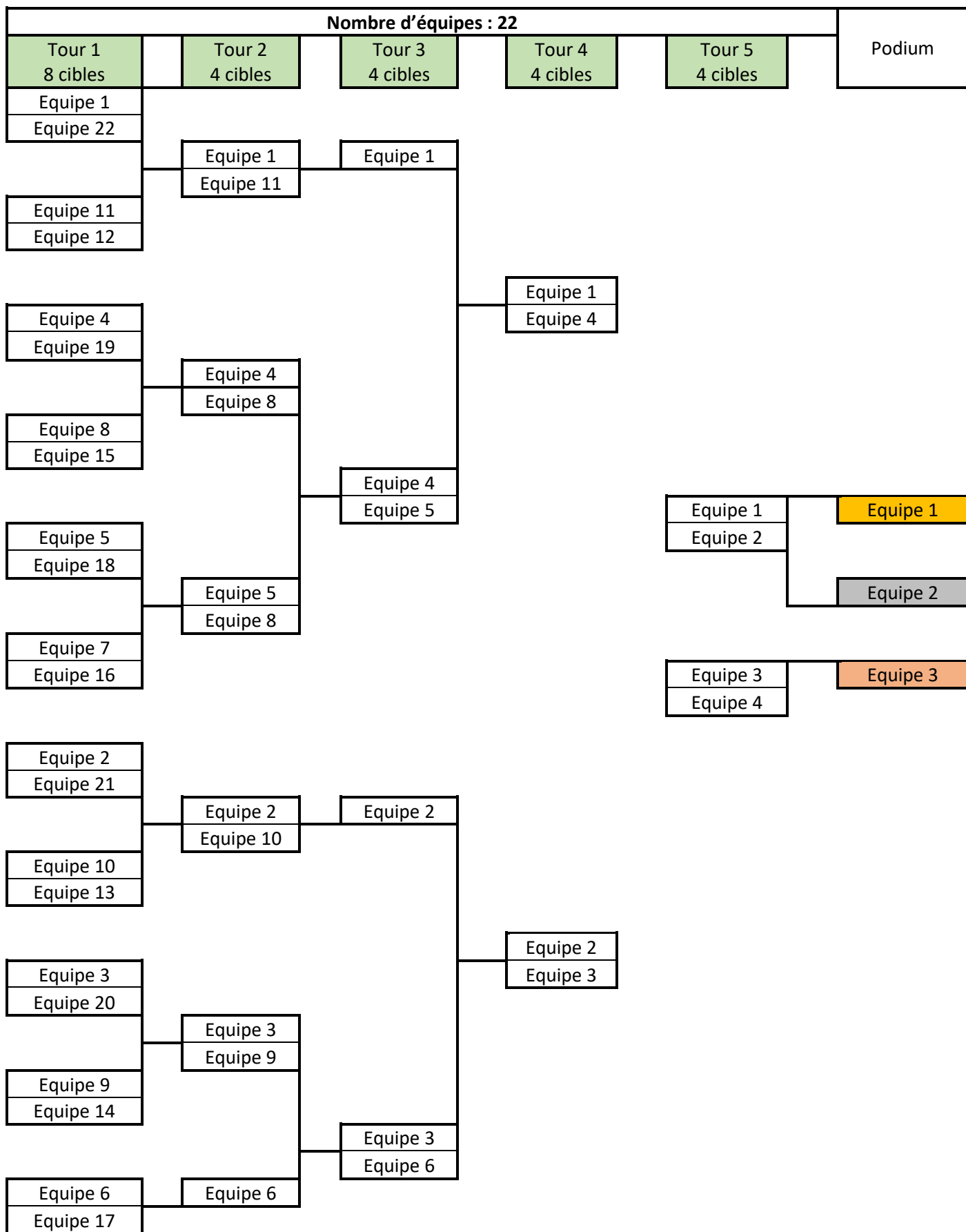
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



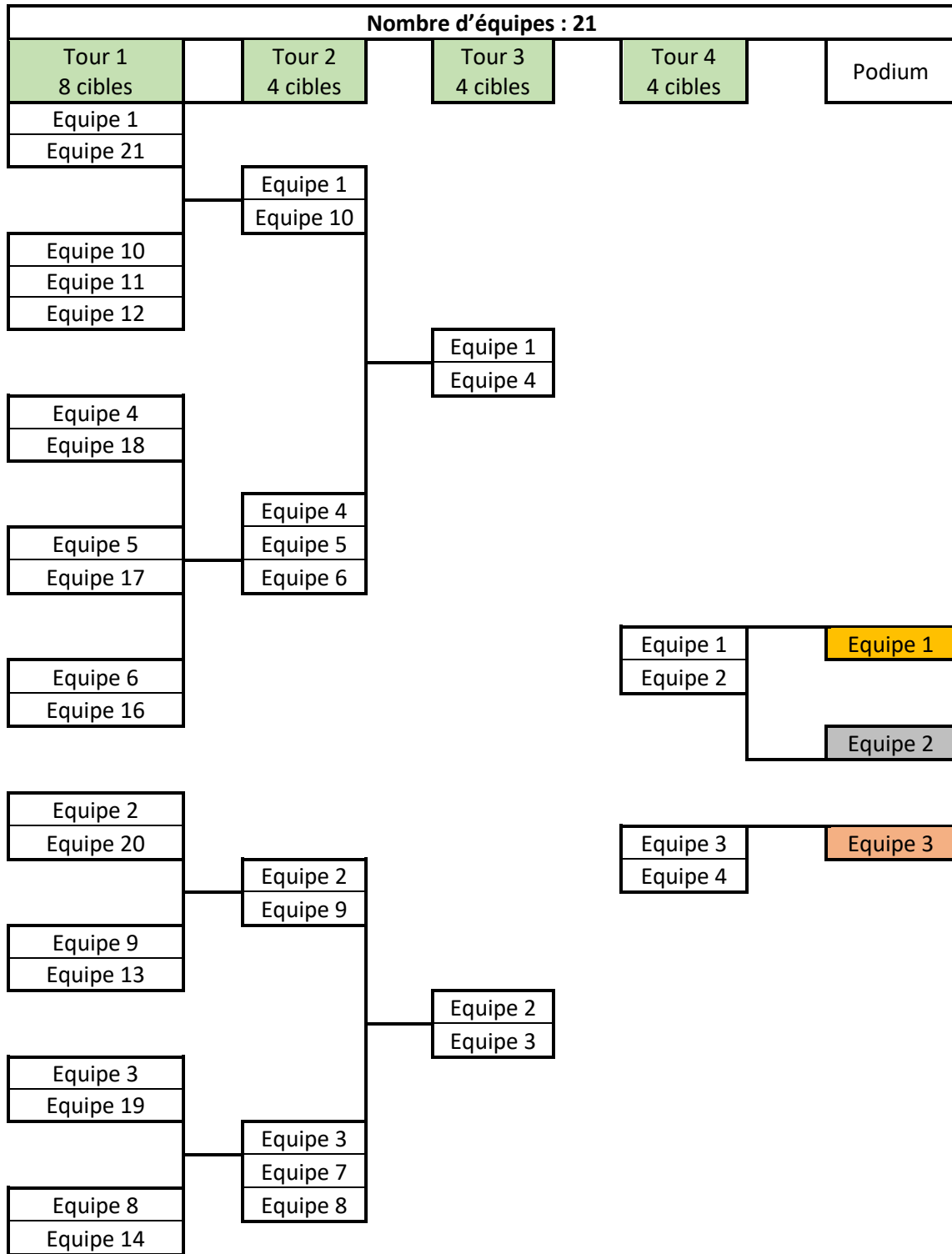
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



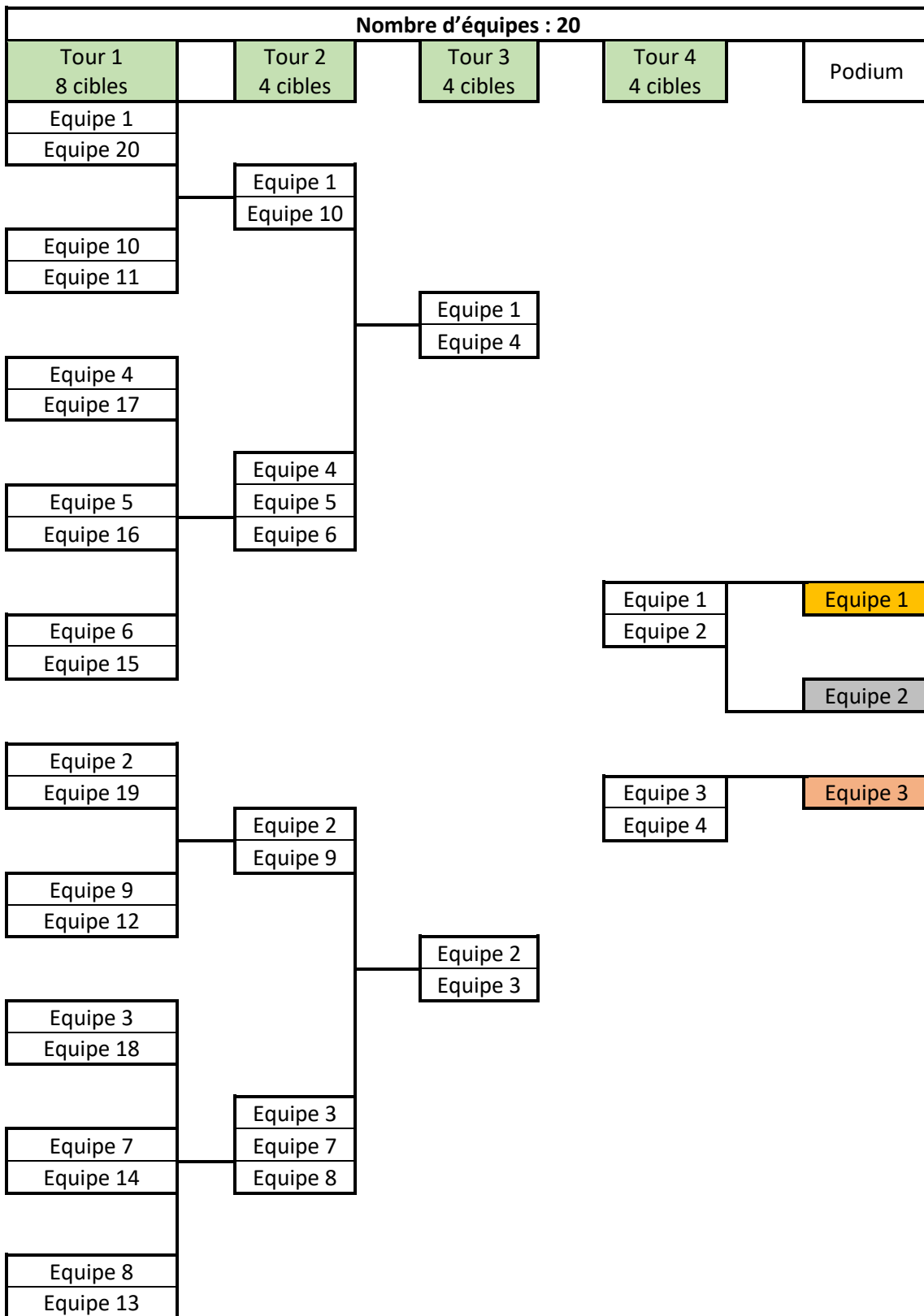
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



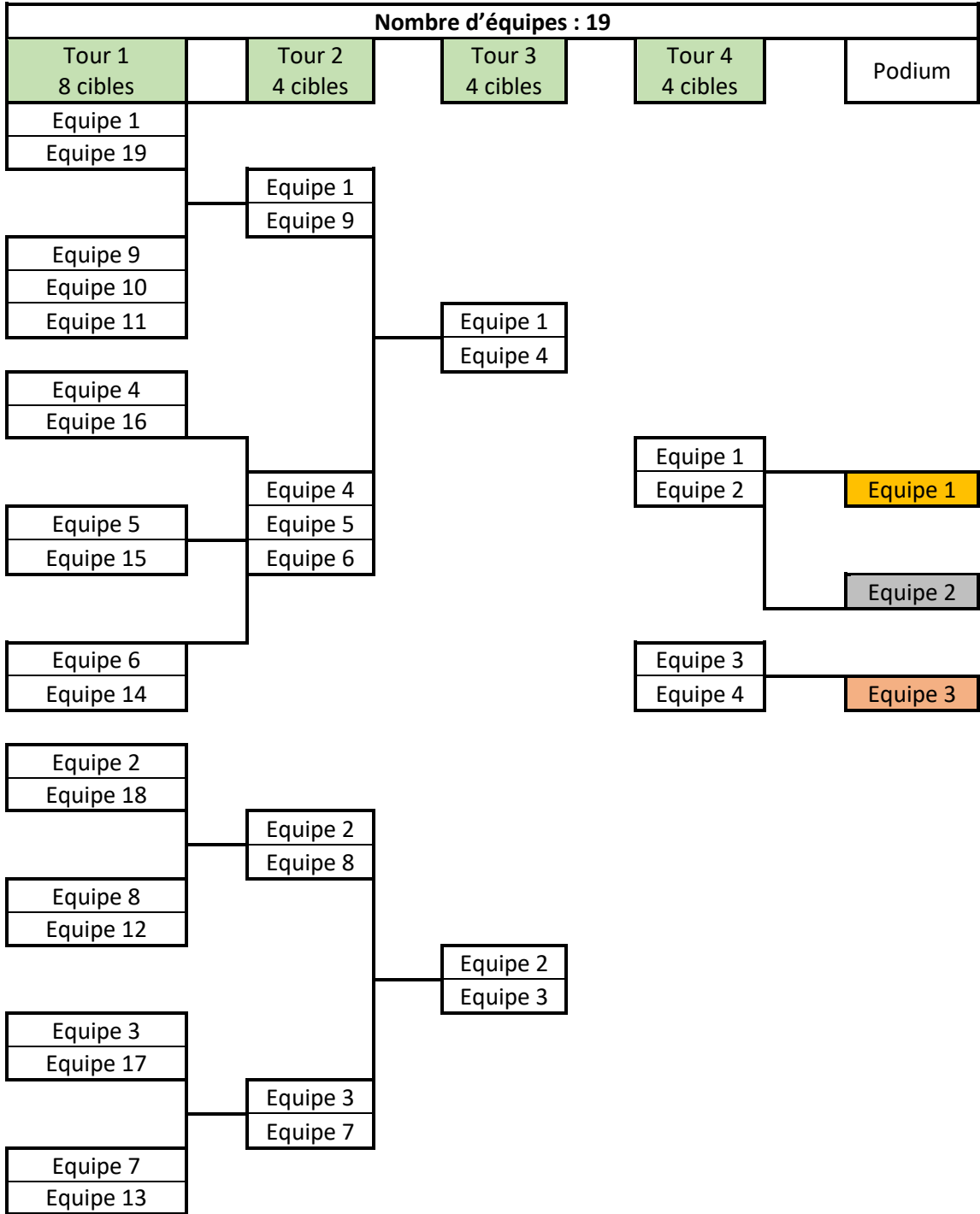
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



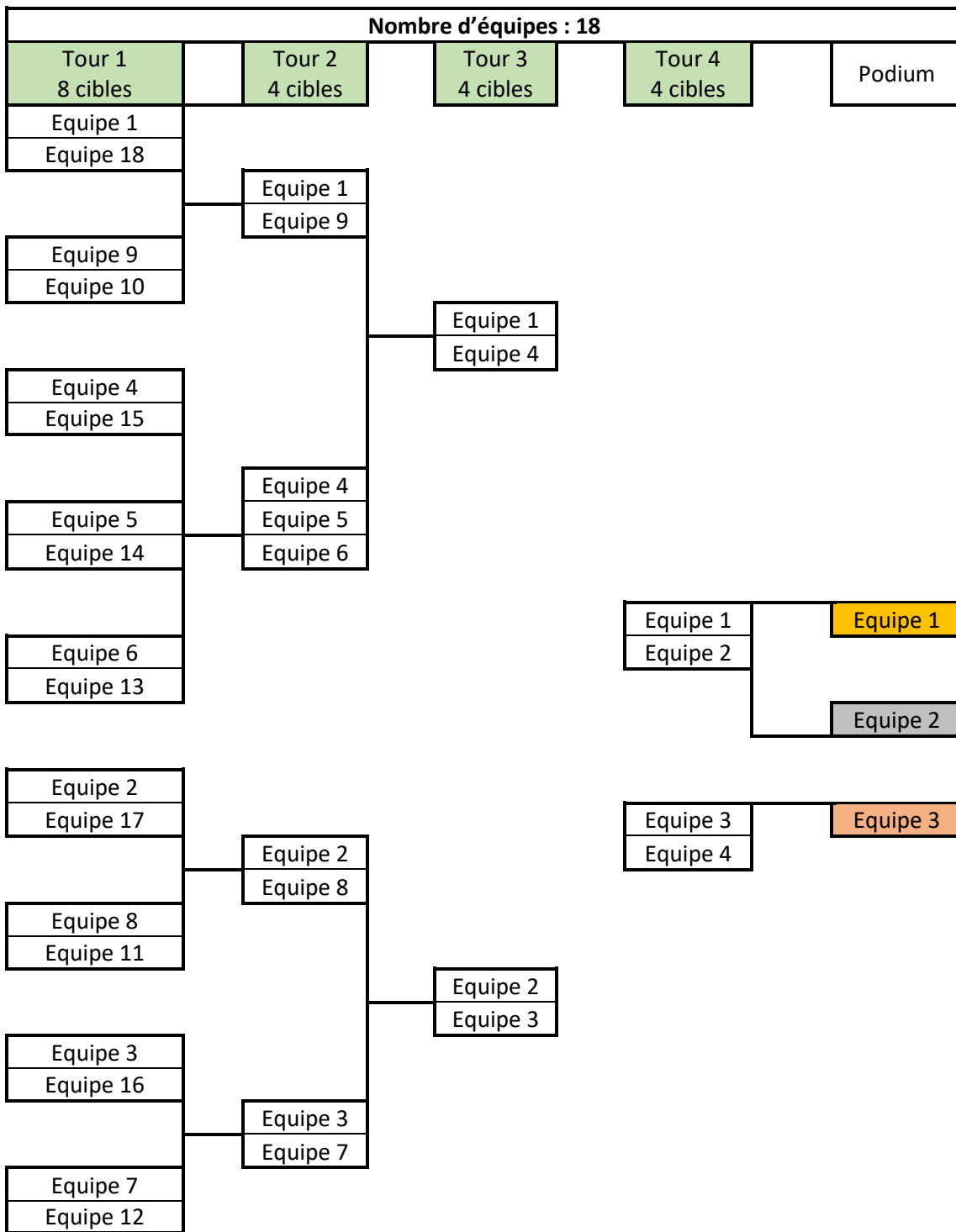
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



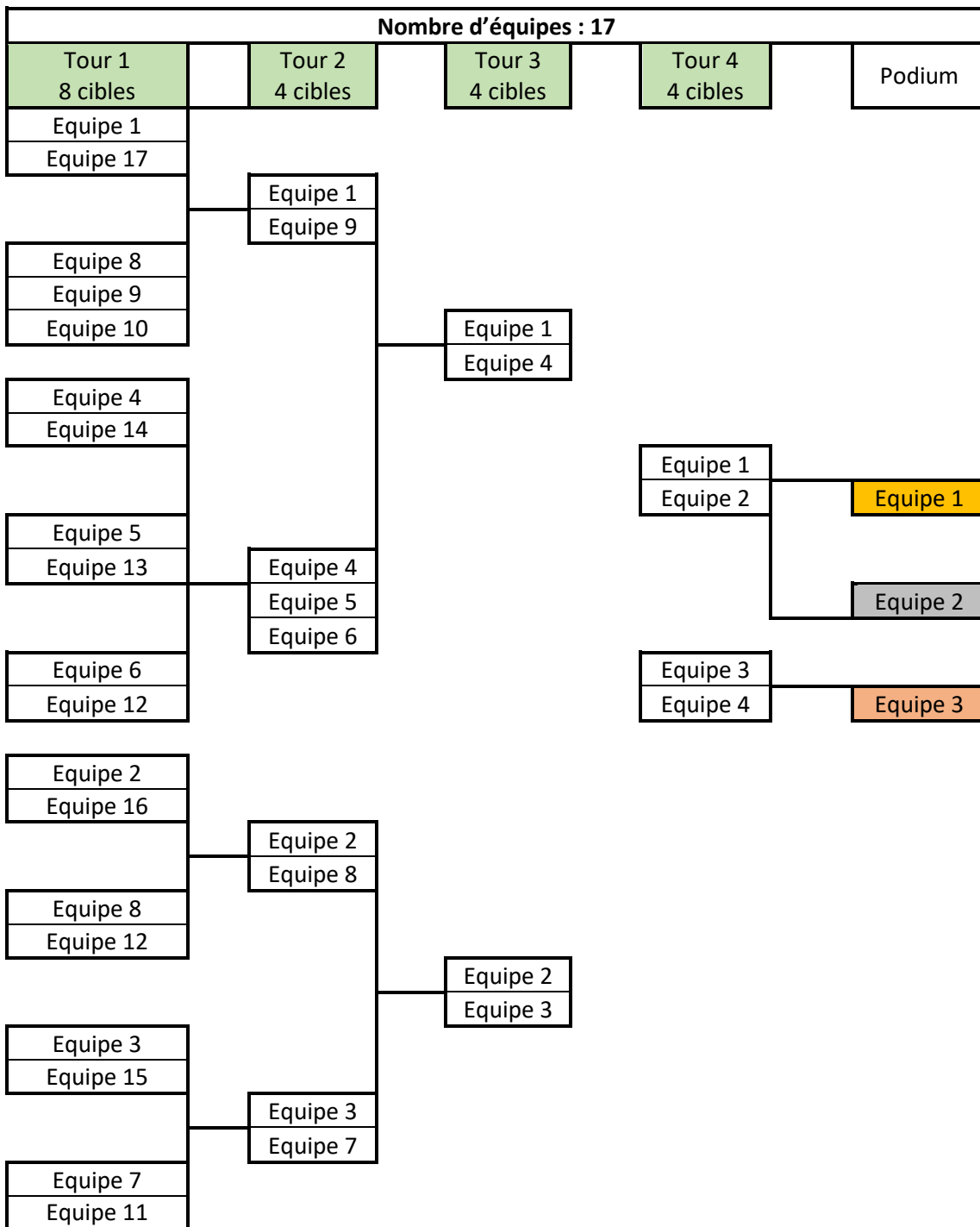
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



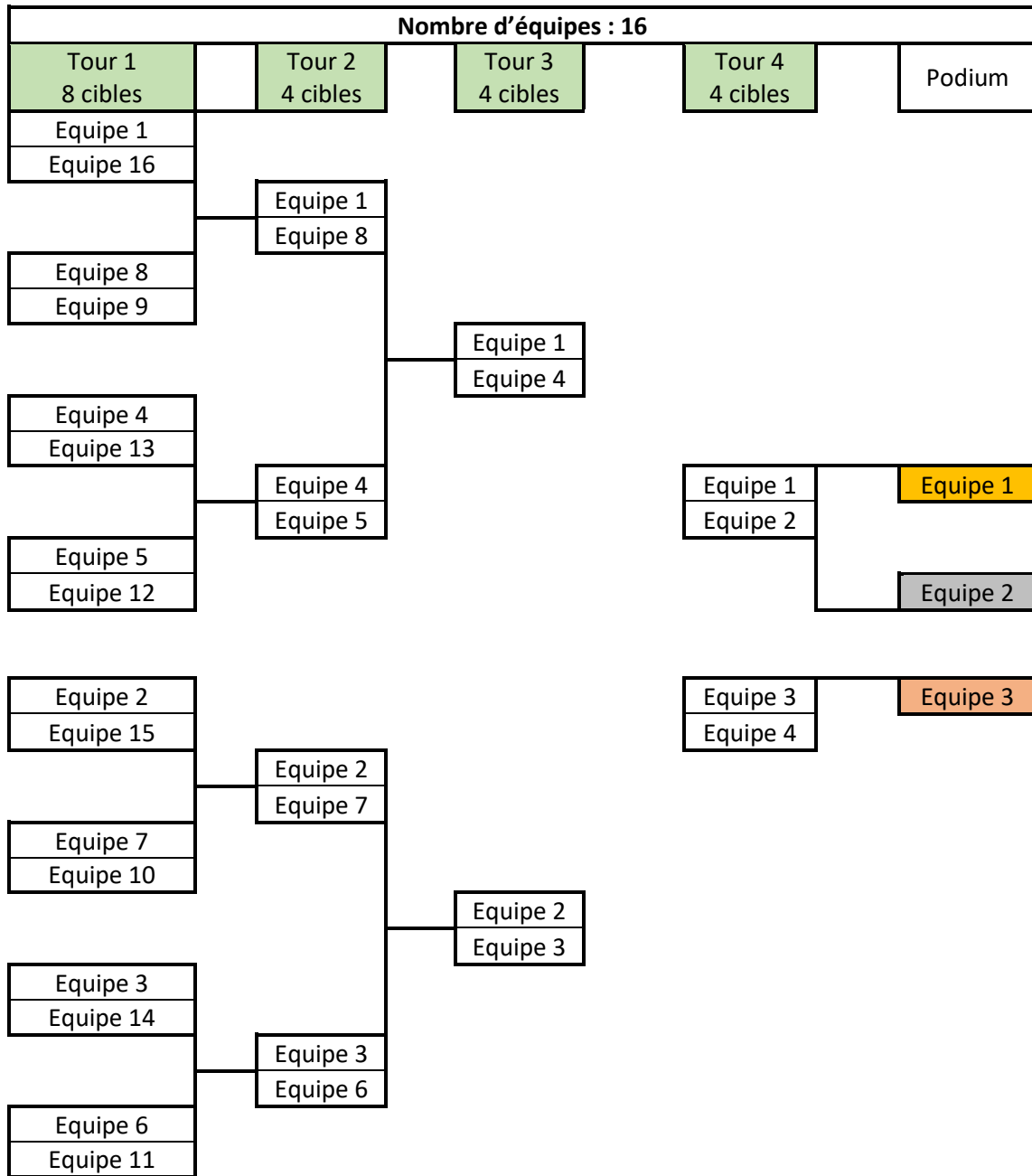
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



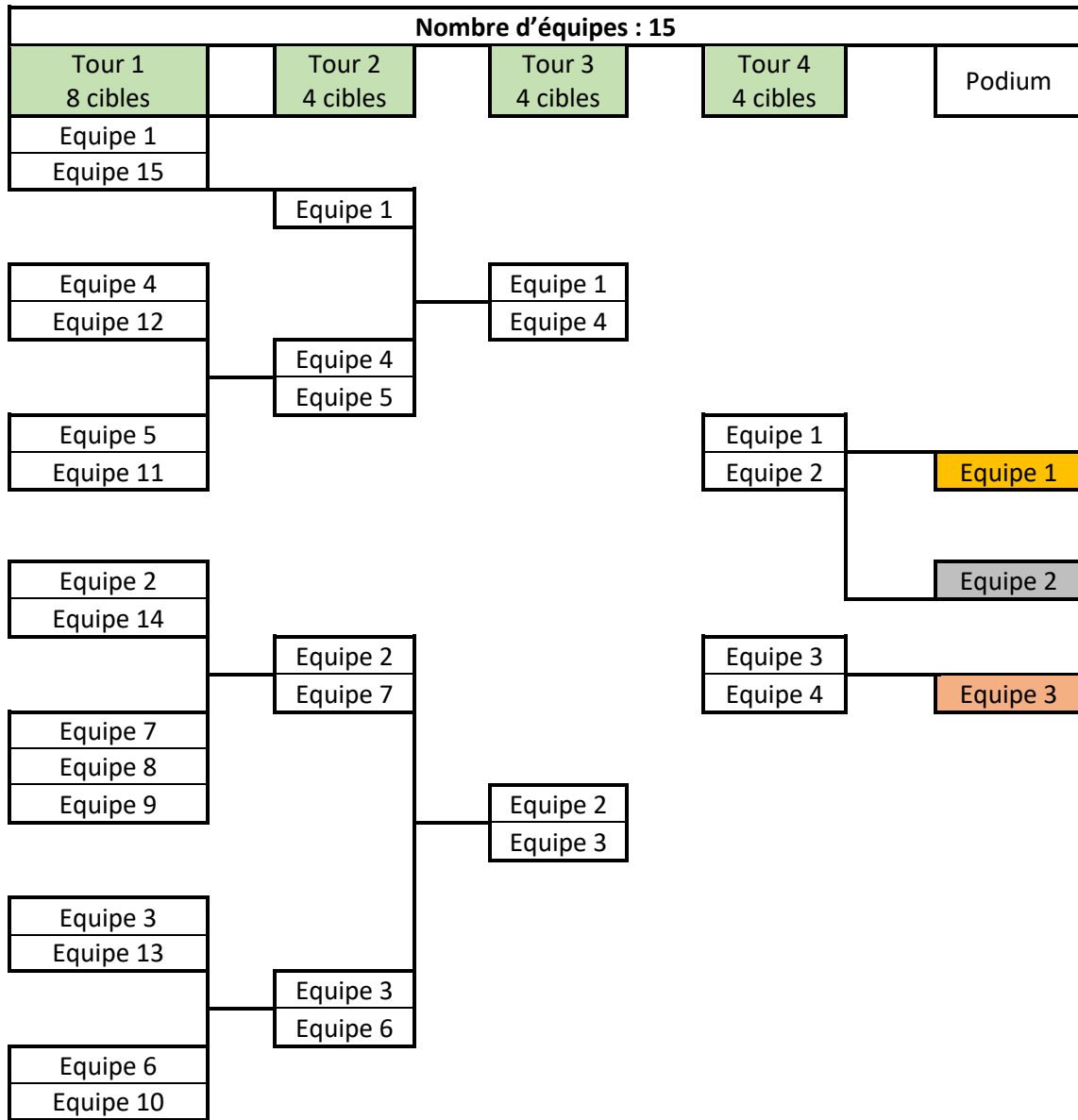
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



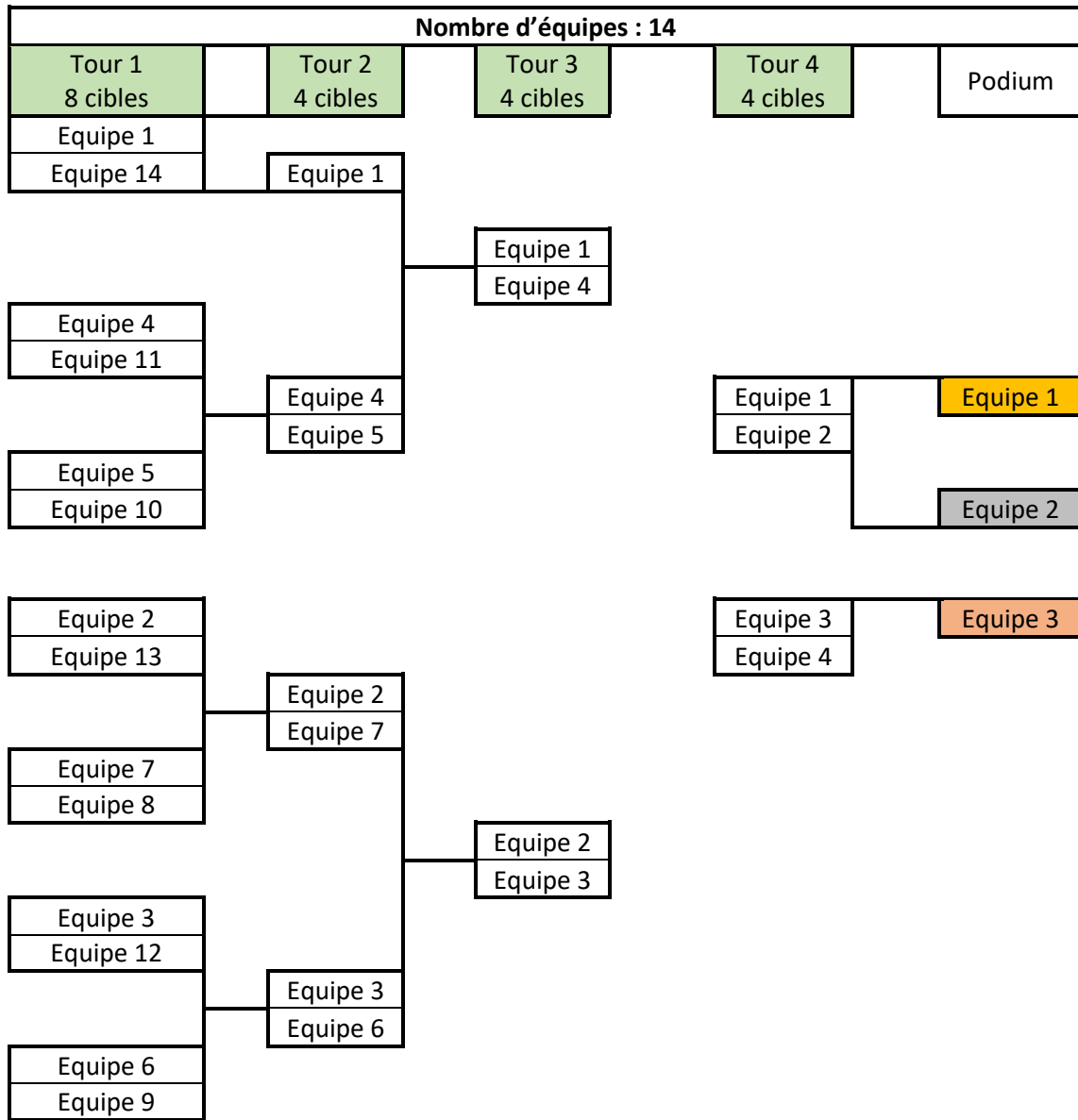
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



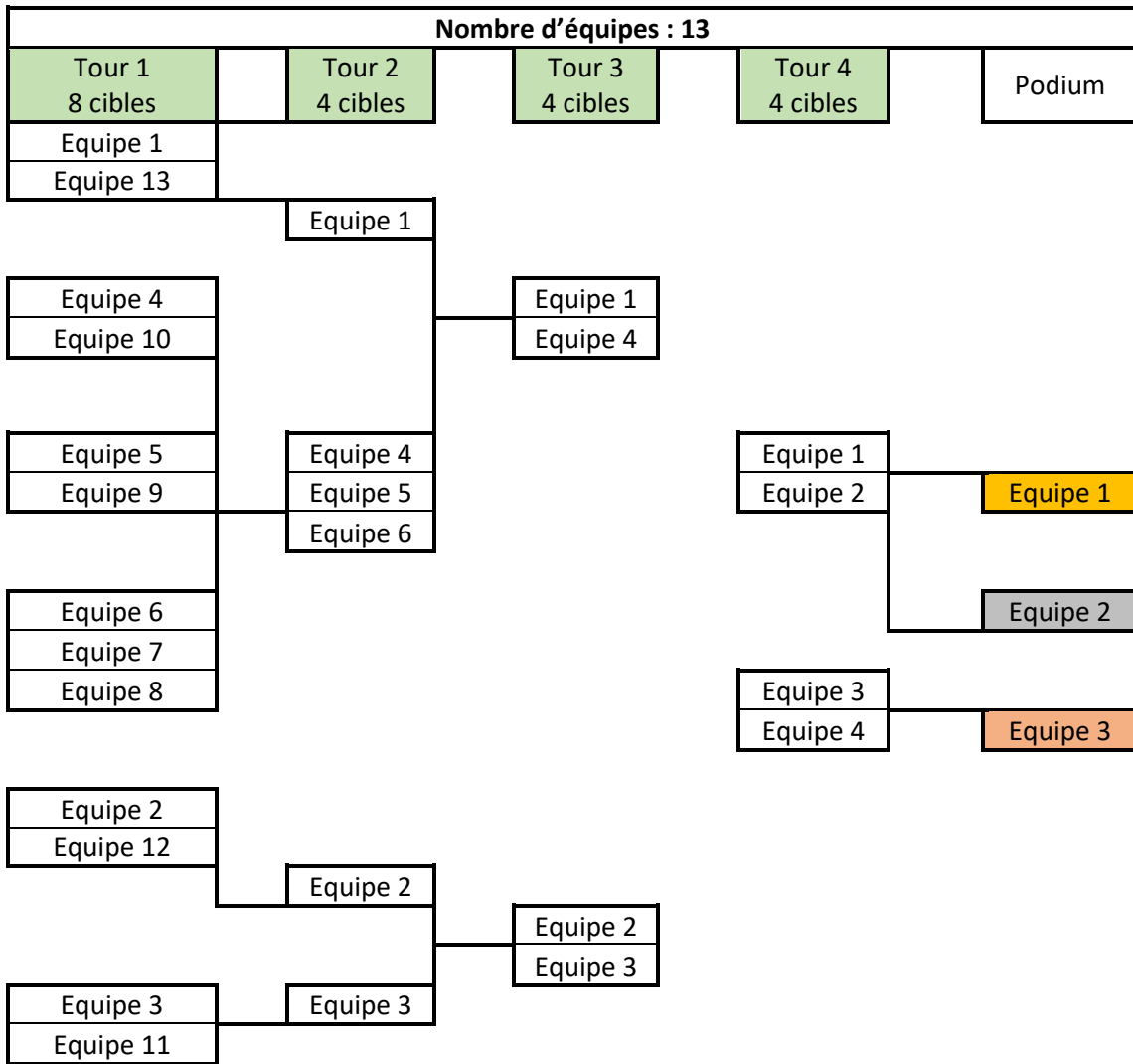
Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage



Annexe 3 : Distances connues – Duels et barrage

